

## Instrucciones de la aplicación web

# Ensinar código binário com um desafio de uma palavra secreta

Neste documento, vai encontrar algumas instruções que dizem respeito a abrir e utilizar as apps providenciadas. Ambas devem abrir no seu browser quando clica nos links.

## Professores

A web app dos professores contém dois separadores. O primeiro, “Fill word”, gera um código binário para qualquer palavra que o professor introduza. O segundo, “Teach online”, serve para ajudar os professores a explicar código binário se estiverem a dar aulas remotamente e não lhes for possível utilizar as folhas impressas. Clicar em qualquer uma das folhas no site fá-las rodar, trocando de 1 para 0. Clicar em “View result” revela o número ao qual a combinação das folhas corresponde, havendo a opção de revelar também a letra.

## Alunos

Na app dos alunos, há dois separadores - um com informação sobre código binário, e outro com o jogo. Para jogar, é preciso primeiro fazer upload de um ficheiro .txt com uma lista de palavras que o jogo irá utilizar. Os professores podem disponibilizar aos alunos uma lista de palavras personalizada. Em alternativa, podem utilizar a que já vem com o jogo. Os alunos só têm que clicar no link para fazer download do ficheiro, e depois escolher este ficheiro quando pedido na caixa cinzenta. Tenha atenção que trocar do jogo para a página de informação apaga o progresso do jogo. O mesmo acontece se fechar o browser.

## Criar um ficheiro de palavras

Há de reparar que o jogo do aluno pede um ficheiro words.txt. O ficheiro disponibilizado contém algumas centenas de palavras científicas, mas os professores podem criar o seu próprio ficheiro com as palavras que desejarem. O ficheiro é simples - deve consistir num conjunto de palavras, uma por linha. Aqui está um exemplo:

```
escola  
ciência  
matemática
```

No debe haber una línea vacía al final del archivo, y no debe haber espacios después de cada palabra.